

C O L E Ç Ã O

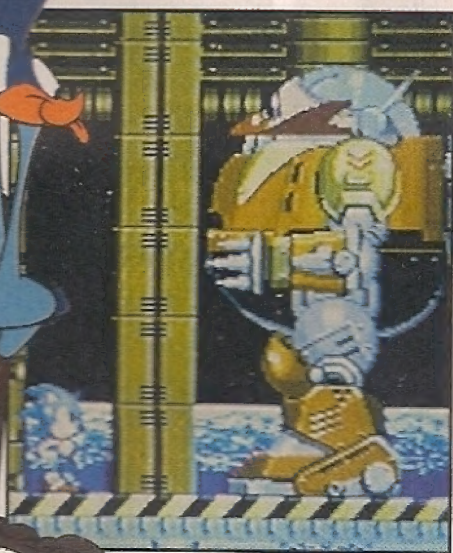
AÇÃO

# GAMES SUPERDICAS

ÁLBUM  
PARA AS FIGURINHAS  
E DICAS DE  
**24 JOGOS**

DOS  
SISTEMAS  
SUPER NES, MEGA,  
MASTER E NINTENDO

ESTE ÁLBUM É PARTE INTEGRANTE DA REVISTA AÇÃO GAMES. NÃO PODE SER VENDIDO SEPARADAMENTE.



CONGRATULATIONS!





## **Coleção Superdicas Ação Games**

Reunimos nesta coleção  
as imagens e dicas  
dos 24 melhores jogos de 1992  
para os sistemas Super NES, Mega  
Drive, Master System e Nintendo.  
Este álbum é para você colar as  
figurinhas que virão, gratuitamente,  
nas edições 28, 29, 30, 31, 32 e 33  
de Ação Games. Em cada uma  
destas edições você vai ganhar  
imagens de quatro jogos diferentes.  
Ou seja: não vão pintar figurinhas  
repetidas. E fique ligado! No  
meio destas figurinhas chocantes  
pode estar um  
vale-brinde da promoção Achou-  
Ganhou. Você estará concorrendo a  
50 prêmios por edição: um Super  
NES, cartuchos de videogame,  
camisetas e bonés da Ação Games e  
jogos ecológicos Caminhos da  
Terra. Não fique fora desta!  
Participe da Coleção Super Dicas  
Ação Games. Você vai ter o primeiro  
álbum com figurinhas de games do  
Brasil e ainda pode faturar  
superprêmios!



## STREET FIGHTER 2

SNES



Para lutar com dois personagens iguais (Ryu versus Ryu, Guile versus Guile etc), faça esta seqüência de comandos na tela em que aparece o nome Capcom:

↓, R, ↑, L, Y, B, X, A

## ROAD RUNNER'S DEATH VALLEY RALLY

SNES

2

Na primeira fase, passando a primeira ponte, suba na plataforma e force a passagem contra a parede, à direita. Você encontrará um túnel secreto. Vá até o final dele e fature duas vidas extras.



## TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 4 - THE MAN- HATTAN PROJECT

SNES



Para começar o jogo com 10 vidas, faça a sequência de comandos abaixo com o controle 2 e durante a tela cor-de-laranja, em que aparece o nome completo do jogo: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B e A. Selecione Options com o controle 1 e aumente o número de vidas para 10.

## SUPER STAR WARS

SNES



Na fase Land of Sand People, jogue-se no 2º abismo que encontrar e caia rente à parede. Você vai achar uma caverna com sete vidas. Jogue-se no abismo e repita o truque para acumular até 99 vidas.



# THE MAGICAL QUEST - STARRING MICKEY MOUSE

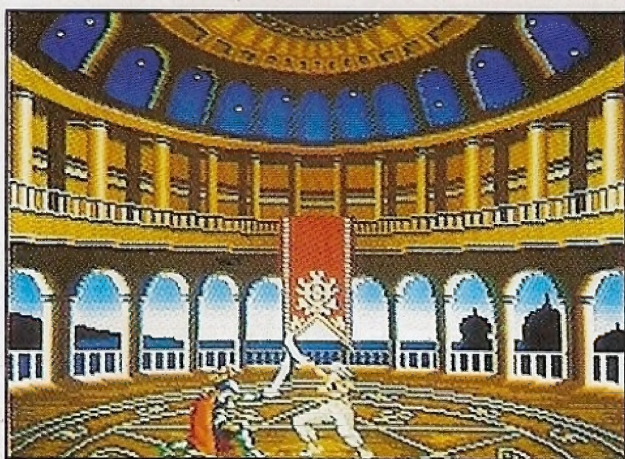
SNES



Na fase 4-2, Pete's Peak, jogue-se no segundo buraco que encontrar. Agarre-se com o gancho na saída do buraco e siga caminho pela direita. Você vai encontrar várias surpresas – entre elas, um coração para aumentar a barra de energia.

## PRINCE OF PERSIA

SNES



Digite esta password no início do jogo e você já começa com 15 potes de energia, que é o máximo possível: UUUUUUW. Para a ir direto à última fase, com 15 potes e 15 minutos restantes, digite FFGEXTF.



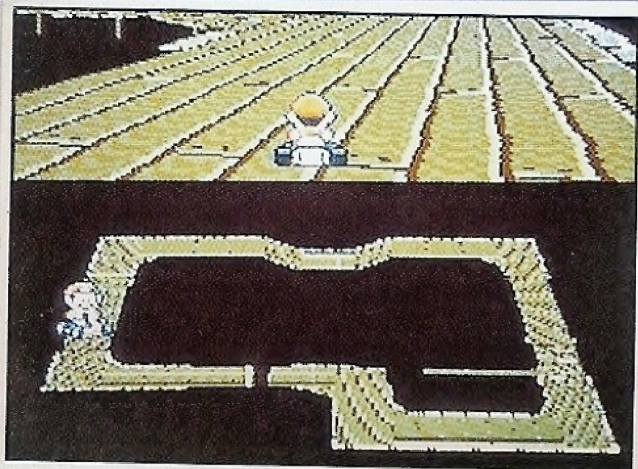
## AXELAY

SNES



O Gigante, chefe da fase 5, tentará acertá-lo com as mãos e cusparadas de fogo. Fuja dos ataques até aparecer o coração dele. Nesta hora, abra fogo com uma arma forte. A Straight Laser é uma boa opção.

## SUPER MARIO KART SNES

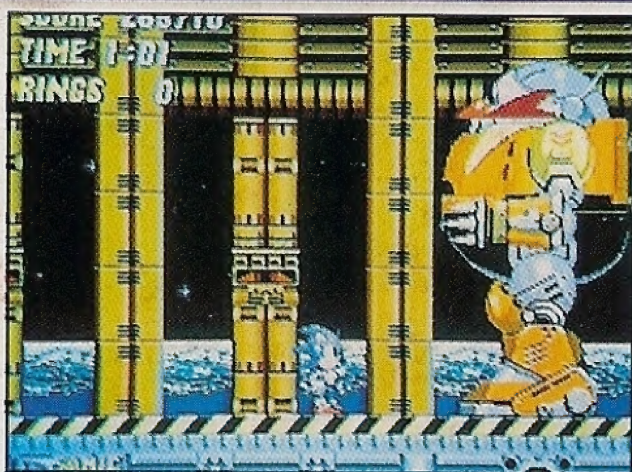


Na área 2 do modo Battle existe um laguninho com as bordas vermelhas. Apanhe uma peninha para voar e pule dentro dele. Além de pegar vários itens, você ficará a salvo de seu adversário.



## SONIC 2

MEGA



Jogando sozinho, preste atenção aos movimentos de Tails: ela lhe mostrará o que fazer. Jogando em dupla, use a raposinha como cobaia para enfrentar os maiores perigos—inclusive Robotnik—poupan-do as vidas de Sonic.

## STREETS OF RAGE 2 MEGA



Blaze é a lutadora mais equilibrada, aliando rapidez, agilidade e força em doses certas. Para fazê-la usar a magia, aperte A e coloque o Direcional para os lados (← ou →).



## **TAZ-MANIA**

**MEGA**



Na fase 1-2, pegue a vida extra na plataforma mais alta. Siga à direita, pule sobre a cabeça do homem de pedra e pegue o Continue. Cruze a ponte e suicide-se com as bombas. Repita a operação várias vezes e acumule quantas vidas quiser.

## **TERMINATOR-THE ARCADE GAME**

**MEGA**



No último confronto, empurre o Exterminador para a direita. Não tente pulá-lo ou atirar nele. Bem no final da tela existe uma prensa, que é o destino final do vilão.



## **EVANDER HOLYFIELD'S REAL DEAL BOXING MEGA**

**13**

Na hora de dar um nome ao seu jogador, digite The Beast: um lutador enorme e todo verde vai aparecer. Se você vencer 10 lutas seguidas, o próprio Holyfield aparecerá para enfrentá-lo.

## **ALIEN 3**

**MEGA**



Bem no comecinho da fase 2, vá para a esquerda do corredor e force a passagem pela parede. Você encontrará uma passagem secreta cheia de itens.



## **THUNDER FORCE 4** MEGA



Recarregue sua nave com todas as armas em qualquer momento do jogo. Aperte Start e faça a sequência ↑ , → , A, ↓ , → , A, C, ← , ↑ , B, ↑ e →. Desaperte o Start e mande bala.

## **NHLPA HOCKEY 93** MEGA

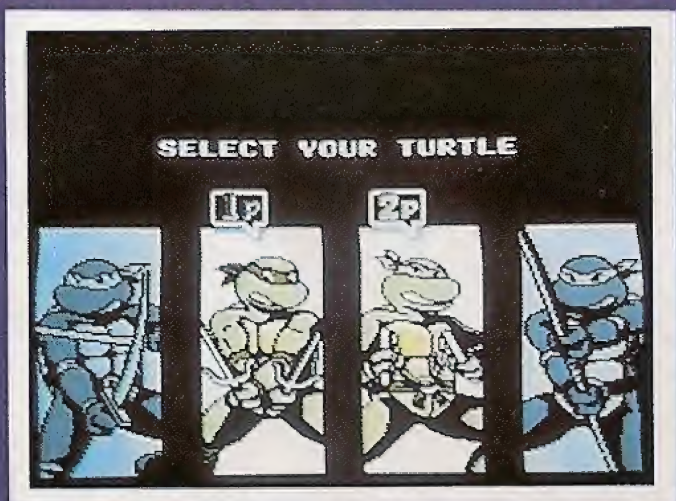
16

Os melhores times são: Montreal, New York, Chicago, Detroit, Washington, New Jersey e Vancouver. Uma boa tática de jogo é avançar em bloco, atirar ao gol e tentar pegar o rebote.



# TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 3

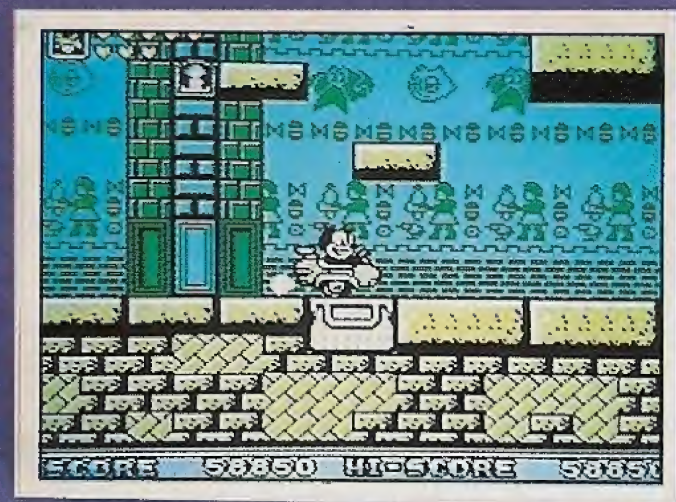
NINTENDO



Na tela de opções, faça a sequência de comandos  $\uparrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ , A e B. Em seguida, escolha uma tartaruga e aperte Start. Com isso você pode selecionar fases, aumentar o número de vidas até sete e ouvir os sons do jogo.

# FELIX THE CAT

NINTENDO



A melhor estratégia para enfrentar os chefes de fase é usar o canhão. Com esta arma, dificilmente eles poderão detê-lo.



## **DARKWING DUCK**

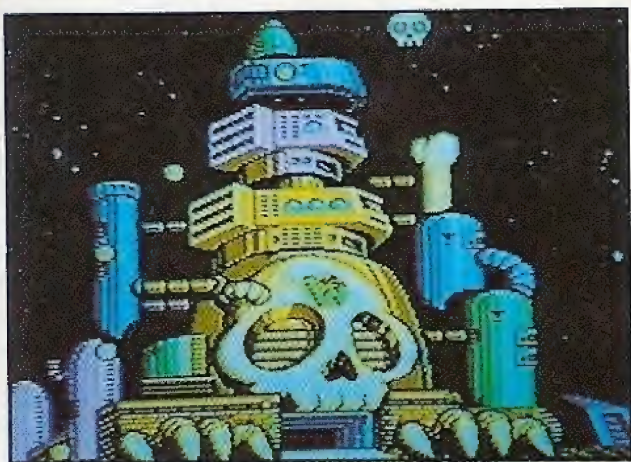
**NINTENDO**



Na fase do Cais do Porto, Darkwing Duck encontra um gênio do mal. Para derrotá-lo, acerte na lâmpada assim que ele aparecer.

## **MEGA MAN 4**

**NINTENDO**

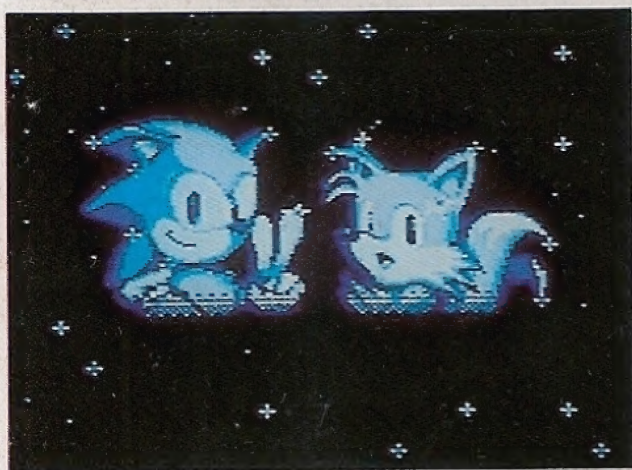


A melhor ordem para enfrentar os inimigos da primeira fase é: Toad-Bright-Pharaoh-Ring-Dust-Skull-Dive-Drill. Para ir direto ao castelo do dr. Cossack's, use a senha A1, A4, B5, E2, F1 e F3.



## SONIC 2

## MASTER



Quanto mais vidas você tiver neste jogo, melhor. No primeiro Act de cada Zone, pegue todas as vidas disponíveis e sacrifique seu personagem, recomeçando em seguida a mesma fase. Faça isso até cansar de acumular vidas.

## TOM E JERRY

## MASTER

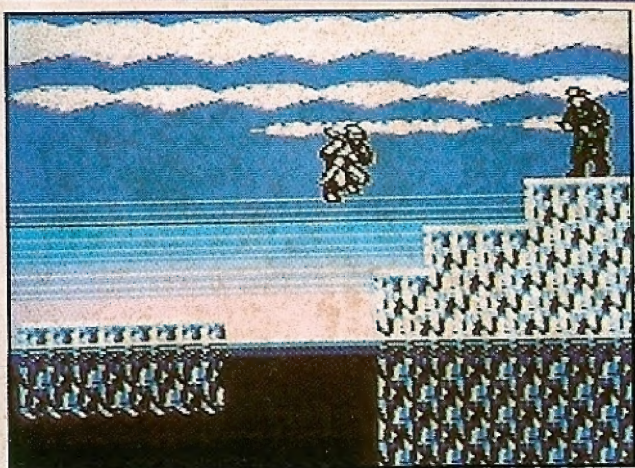


A melhor estratégia para não deixar Jerry fugir é dar uma geral em cada fase, escolhendo o caminho mais curto. Evite chegar perto do rato e só o persiga quando ele estiver subindo em plataformas ou mudando de altura na tela.



## **NINJA GAIDEN**

**MASTER**



O primeiro item da primeira fase recarrega o poder das armas especiais. Pegue-o, volte um pouco atrás e jogue-se nos espinhos. Faça isso até surgir o número 999 do lado esquerdo da tela: neste momento, o poder das armas ficará ilimitado.

## **ALIEN 3**

**MASTER**

24

Quando o jogo der Game Over, selecione a opção Configure. Espere os letreiros da próxima tela aparecerem e você verá que ainda tem quatro Continues!







